



VILLE DE
SAINT-PRIEST ▶

LABORATOIRE(S)

Art-Science

du **13** au **16** mars 2019

Artothèque / Cyberbase

+ d'infos : www.ville-saint-priest.fr

La Ville de Saint-Priest vous propose son nouveau Laboratoire(s) Art-Science. Cette nouvelle édition sera accueillie à l'Artothèque et à la Cyber-base.

Les nouvelles technologies révolutionnent les créations artistiques. Venez découvrir et essayer ces nouvelles pratiques, à votre tour de créer !

// ARTOTHÈQUE

MÉCANIQUES IMAGINAIRES

Scenocosme : Grégory Lasserre & Anaïs met den Ancxt

Œuvre d'art numérique interactive

Mécaniques Imaginaires offre un espace d'expression et d'abstraction qui permet de créer des relations improbables et aléatoires entre des personnes, des situations, des objets en produisant une énergie virtuelle. Cette œuvre interactive s'inspire du théâtre d'ombres, du cinéma de Georges Méliès et fait référence aux machines de Goldberg, qui réalisent une tâche simple d'une manière délibérément complexe, le plus souvent à l'aide d'une réaction en chaîne.

Chaque expérience de l'œuvre permet de raconter une histoire toujours différente.

Le couple d'artistes Scenocosme réunit Grégory Lasserre et Anaïs met den Ancxt. Leurs créations singulières prennent forme à travers diverses expressions : installations interactives, art plastique, art numérique, art sonore, performances collectives ... En distillant la technologie numérique, ils en font ressortir des essences de rêves et de poésie, ils en utilisent ainsi la partie vivante, sensible voire fragile. www.scenocosme.com

Coproduction : *Mécaniques Imaginaires* a été réalisé dans le cadre de l'appel à création d'art numérique pour la ville de Garges-lès-Gonesse.



À MAIN LEVÉE - Pauline de Chalendar

Dispositif de dessin 3D en environnement immersif

À main levée place la pratique du dessin au cœur des nouvelles approches technologiques. Un dispositif de réalité virtuelle permet à l'utilisateur d'esquisser du contenu numérique en environnement immersif et donne vie à l'intention première de l'artiste : dessiner dans l'air.

Quelles sont les possibilités narratives d'un dessin « à traverser » ? À quel point le corps et son mouvement influencent-ils le tracé ? Le projet réinvente la pratique du dessin en questionnant de manière sensible le continuum entre le papier et l'environnement immersif.

Pauline de Chalendar développe par le dessin une réflexion sur les rapports de distance et de proximité entre les individus. Le corps, l'espace naturel et le processus de création occupent une place centrale dans son travail. <https://vimeo.com/pdechalendar>

Initié en 2015 par l'artiste Pauline de Chalendar au Fresnoy-Studio national des Arts contemporains, le projet *À main levée* se développe en collaboration avec l'équipe-projet de recherche MINT / PIRVI. Il est soutenu par l'initiative SCV / Université de Lille, l'Atelier Arts Sciences, l'Hexagone Scène nationale Arts Sciences – Meylan et la SCAM – Brouillon d'un rêve d'art numérique.



© Cécile Picard-Limpens

- Ateliers avec Pauline de Chalendar -

Mercredi 13 mars	de 9 h30 à 12 h	de 13 h30 à 16 h	de 16 h30 à 19 h
Jeudi 14 mars	de 9 h30 à 12 h*	de 13 h30 à 16 h*	de 16 h30 à 19 h
Vendredi 15 mars	de 9 h30 à 12 h*	de 13 h30 à 16 h*	de 16 h30 à 19 h
Samedi 16 mars	de 9 h30 à 12 h	de 13 h30 à 16 h	de 16 h30 à 19 h

Gratuit sur inscription au 04 81 92 22 35 ou 06 07 05 84 35 ou par e-mail à bdumont@mairie-saint-priest.fr - Pour enfants et adultes à partir de 10 ans

* Ateliers réservés aux scolaires, mais la visite des installations reste possible.

// CYBER-BASE

RÉALITÉ VIRTUELLE ? UNE NOUVELLE RÉALITÉ ?

Atelier - Vendredi 15 mars de 10h à 11h30

Les applications se développent et dans de nombreux domaines : la formation, le tourisme, la médecine, la rééducation ainsi que dans le domaine du jeu et de la fiction aussi.

Comment ça marche ? Quel matériel ? Est-ce qu'il suffit d'enfiler un casque pour instantanément être transporté dans une autre dimension ?

Des exemples, des démo pour découvrir et mieux comprendre.

Pour enfants et adultes à partir de 12 ans

Gratuit sur inscription au 04 81 91 21 55 ou par e-mail à cyberbase@mairie-saint-priest.fr



© Sergey Nivens - Adobe Stock

Conception : Service communication - Ville de Saint-Priest - 02/19 - Imprimé par Atelier Michaud

ARTOTHÈQUE ET CYBER-BASE DE SAINT-PRIEST
Place Charles Ottina - 69800 Saint-Priest

Accès :
En tram et bus T2 et C25 – arrêt St Priest Hôtel de Ville

RENSEIGNEMENTS
04 81 92 22 35 / bdumont@mairie-saint-priest.fr
04 81 92 21 55 (cyber-base) et 04 81 92 21 60 (artothèque)

+ d'infos : www.ville-saint-priest.fr // www.bm-saint-priest.fr

VILLE DE
SAINT-PRIEST ►