

Quelle Histoire !



Type de la ressource : Appli audio

Public : Enfants âgés de 6 à 12 ans

Éditeur : QUELLE HISTOIRE SAS

Développeur : Emmanuel Mounier (président)

Système / Plateforme iOS - Android

Genre : Application audio fonctionnant avec livres achetés dans le commerce ou avec livres électroniques à acheter via l'application

Gratuit/payant : Gratuit - achat des livres à effectuer en magasin ou en ligne

Version démo : oui - livre numérique sur « Cléopâtre » offert

Résumé / texte de présentation :

L'application « Quelle histoire » est un contenu augmenté pour enrichir toute une série de petits livres à acheter dans le commerce pour « raconter l'Histoire aux enfants ». Une fois le livre scanné par l'application, il apparaît sur l'étagère de livres. Vous pourrez alors l'ouvrir, tourner les pages, écouter l'histoire lue par des comédiens et vous laisser emporter par l'ambiance narrative. La lecture est agrémentée de musique et de bruitages traduisant l'atmosphère du récit. Ainsi, vous pourrez découvrir la vie de Charlie Chaplin, de Gustave Eiffel ou encore étoffer votre culture sur une thématique précise comme l'histoire de l'aviation ou bien encore la conquête de l'ouest.

Partenaire du réseau Canopé depuis 2011, cet éditeur tente de développer des outils adaptés aux enfants sur le plan graphique et éducatif. Le travail partenarial avec le CNRS en sciences du langage a permis à cet éditeur de s'adresser véritablement aux jeunes publics.

Les livres papier, eux, contiennent des éléments complémentaires tels que des cartes ou des jeux en lien avec l'histoire.

Les enseignants peuvent télécharger d'autres contenus adaptés au programme scolaire sur le site de l'éditeur comme des fiches de lecture, des quizz, des cartes géographiques ou des fiches personnages.

Une application riche, originale et rigolote qui permet qui permet d'aborder l'Histoire de manière simple et ludique.

Prix d'un livre : 5€ - livres reliés : 20€ - autres produits disponibles à l'achat (frises historiques, maps, ...)

Pub : non

Achat intégrés : oui - 5€ pour débloquent un livre numérique

Illustrations/graphisme/Son : environnement ludique représentant une étagère de livres à compléter – possibilité de lire ou d'écouter le texte lu par des comédiens - petite musique immersive pour accompagner l'histoire - graphisme simple, coloré et soigné qui peut aider à marquer les esprits des enfants.

Ergonomie : simple, fluide et intuitif

Ludique / Pédagogique : éducatif - idéal pour renforcer le travail scolaire en Histoire/Histoire de l'Art ou pour améliorer sa culture générale - idéal pour préparer un exposé

Lien de téléchargement :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quellehistoire.quellehistoire&gl=FR>

<https://apps.apple.com/fr/app/quelle-histoire/id1350919548?l=fr&ls=1>

Dates de sortie : Avril 2011